

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	パロール					
オプション	オルクス		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	2			5	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D: 転生体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時					
効果: 衝動判定のダイス+LV個、侵蝕率でレベルが変動しない								
バックスタブ	3	+4	常時					
効果: 《縮地》を使用したメインプロセスの間、白兵攻撃の攻撃力+[LV*5]								
オリジン: ヒューマン	1	2	マイナー					
効果: そのシーンの間、エフェクトを使用した判定の達成値+LV								
白熱	1	3	マイナー					
効果:								
斥力跳躍	1	1	マイナー					
効果:								
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー					
効果:								
瞬速の刃	1	3	メジャー					
効果:								
縮地	4	2	オート					
効果:								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--