キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		うで		ジャッジ	1	0	支援１
脚		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同T内次Cで使うM１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
腕		ほね		アクション	3	自身	移動１
腕		ほね		アクション	3	自身	移動１
腕		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援ゾンビ×サイコロの出目分)
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
胴		つながれた体		オート	なし	0	対象の手駒が移動した時に同エリアに居る手駒も移動する