

キャラクター名
ヴェル・ハートネット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない。		
経験点	0		田舎で育った。 体に傷跡がある。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8		20	3
		敏捷度	6		18	3
体	12	筋力	6		18	3
		生命力	5		17	2
心	6	知力	8		14	2
		精神力	11		17	2

	技能	Lv.	技能	Lv.
	フェンサー	3		
	エンハンサー	1		

戦闘特技		
両手利き	223 p	p
双撃	219 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	ソフトレザー		7						3
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能		フェンサー				合計値		6	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○□□□
着替えセット	○○○□□□
保存食(1週間分)	○○○□□□
	○○○□□□
	○○○□□□
	○○○□□□

所持金		577	預金・借金	
		G	G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	3	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	17

装備品	説明
頭	
耳	ピアス
顔	
首	チョーカー
背中	ロングマント
右手	
腰	
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明

その他メモ 自動失敗
チェック

とある田舎の村で育った少年は、人間の間に生まれた突然変異種[ナイトメア]だった。
頭に角を生やした少年を偏見なく家族のように受け入れる、そんな優しい村で少年は育ちました。
しかしそんな平和な時間は、このラクシアでは続くはずがありませんでした。

ある日少年が目覚ますと、全てが違っていました。
体は青年と化し、廃ビルの一室で横たわっていました。
どのぐらの時間が経ったのか、なぜこんなところにいるのか、何も思い出すことができません。
ただ分かるのは、首に鈴のついた見覚えのないチョーカーがつけられ、左頬に十字の切傷があることでした。

こうして突然知らない世界に1人投げ出されたナイトメアの青年[ヴェル]の、失われた記憶を探す冒険が始まるのだった。

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉚
□□□□㉟