

キャラクター名  
嵯峨雄介 (さが ゆうすけ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	不良高校生	カヴァー	FHマーセナリー
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	資産家	経験	逃走	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀	白兵	5r+1	2	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス「戦闘用人格」	P	N		
ヒルガオ?	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100↑	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)、攻撃2d。1シナリオLV回							
コンセ:エグザイル	2							
効果:								
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果:	攻撃力+ [LV×2] 対象のドッジのダイスを-1個							
ヒュドラの怒り	7	4	セット	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メジャー判定ダイス+3、攻撃力+ [LV×3]、暴走状態になる。タイタス昇華でのみ解除							
マルチアタック	3	5	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	攻撃またはドッジに使用可。達成値+10。1シナリオにLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

01  
考えないようにしてきたことがある。  
それは最初から、ずっと俺の中にあつた後悔で。認めたくない認められないそんなどうしようもない俺の、狂ってしまった理由。  
きっと最初から俺は間違つた。  
——朝子さん、秋。  
血なんか一滴も混ざってない俺に優しくしてくれた、家族というものの意味をくれた人達。  
なのに、殺してしまった。  
あのどうしようもないクソ親父が、朝子さんを、秋を虐めそして二人は首吊つて。  
本当は知っていた。平凡な人生が崩れる予兆はしていた。でも俺は目を背けた。  
俺が怖くて何からも目を背けたせいで、何もかもなくなった。  
そんで俺は狐に出会って親父に復讐して。狂った親父は朝子さんや秋と同じ松の木で首吊つて、はい終了。  
復讐した。そう、復讐し……………あーあ。  
やめよう。これ以上は、戻れなくなる。ハイ、考えるの終了——。俺はもう疲れましたなにもかもに。  
02  
卑怯者。愚か者。誰も俺を許しはしない。俺の行為は誰も肯定されない。  
俺は人を見殺しにした。俺が二人を殺したも同然だ。だって(ここから先リセット。思考停止)。  
でもそんな俺を見捨てないどうしようもないくらいのお人好しがいた。優しく不器用な人がいた。  
そのお人好しのお陰で俺の周りに日常ができた。  
高校にいるよくわかんねーちまいの。暑苦しくてうげえ教師。飽きてそこらへんのゴミ箱にすてたゲームを拾ってくる真面目くん。  
新しい日常は平穏とは程遠かったが、それなりに楽しかった。  
人殺しは誰とも関われないと思っていた。それなのに、俺は誰かということが楽しいと思ひ始めた。  
それがなによりも致命的な間違いだった。