

キャラクター名 フラッシュ
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	19
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	5210				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	7		24 + 1	4
		敏捷度	12	14		33 + 2	5
体	15	筋力	3	3		21	3
		生命力	1	2		18	3
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラッパラー	9		
マギテック	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
カウンター	2120p	p
鎧貫き	IB39 p	p
両手利き	IB32 p	p
二刀流	IB30 p	p
マルチアクション	IB39 p	p
武器習熟A/格闘	IB31 p	p
飛び蹴り	IB38 p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80
名誉点 所持 610 /合計 690	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラッパラー	9	13	14	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラッパラー		合計値	15 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								ハードノッカー グラッパラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 14	10	14	10							
スタンパー グラッパラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 12	10	13	20															
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

韋駄天	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
ブレードスカート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40030 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	35 m	105 m	2d+ 15	2	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	
耳 マギスフィア小	オプションクリエイトウェポン
顔 黒の眼帯	
首 小熊の爪	
背中 マギスフィア大	オプションアンチミサイル、
右手 器用の指輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 マギスフィア小	オプションクリエイト
その他マギスフィア中	オプションオートガード

装備品	説明
左手 マナリング	

— その他メモ —

僕の名前はバリー・アレン。地上最速の男だ。
幼い頃母がありえない存在に殺され、父が逮捕された。
そしてある事故以来、僕自身ありえない存在になった……。
父さんはまだ牢屋の中にいる。父さんの無実を証明するためにも僕が真犯人を捕まえないといけない。
その為にあらゆる事件を追って、色々な魔物と戦ってきた。
今追っているのは魔導天使と呼ばれる過去の遺物の処遇……。
この件が父さんを助ける術になるとは思えないけど、恐るべき兵器を蛮族の手に渡すわけにはいかない。
僕はフラッシュだ！

バットマンと同じくジャスティス・リーグというチームから派遣された冒険者。バットマンと入れ替わりでやってくる。
常に赤いヘルメットで顔を覆い正体を隠している。心から信頼する相手にしか正体を明かさない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓