キャラクター名: ユリウス＝パックス

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	騎士			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	10	8	8	8	9
ボーナス	4	3	3	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正						-1	
能力値	6	5	4	2	2	2	3

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	4	0	2	6	11
スキル	ストロング								
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	3	8	2	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
チョーク	
小型ハンマー	
くさび	

現在重量： 17

最大重量： 24

所持金： 3069

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ストロング	○	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	白兵攻撃ダメージ+3							
	1							
効果：								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ「SL*3」、ﾘｱｸｼｮﾝ-1D6							
ボルテクスアタック	○	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	「対象：単体」に変更し、ﾀﾞﾒｰｼﾞに「CL*10」							
アームズマスタリー：刀	○	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	命中判定+1D6							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果：	「種別：刀」の武器をSL個取得							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	筋力判定+1ｄ6							
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

設定：
「ユリウス＝パックスは《騎士》になりたいお年頃。死の淵(《病傷》)から救ってくれた騎士に憧れて、今日も西へ東へ奔走(《運命》)するぞ！」

幼い頃に魔物に襲われ、瀕死の重傷を負うも騎士に助けられる。以来、騎士を目指して鍛錬を続けてきた。最近、見識を広めるために冒険者として活動を開始する。
露店で買った、安物の刀の使い勝手の悪さに四苦八苦しつつ、力任せに物事を解決している。
刀は妖刀であり、とある運命に基づいて主を動かす。その先が、輝かしい未来かはたまた死か。誰も知る者はいない。
性格は、一言でいえばバカ。二言でいえば、筋力とバカ。明るく前向きだが、何事もカづくで行動する上に口の利き方もおかしいため、あらぬ誤解を受けることもままあり、暴力沙汰に発展することもしばしばある。しかし本人は気にせず、反省する気配もない。また、酒があれば誰とも仲良くなろうとする。

「どうしたんですかよ？　酒飲もうぜ酒。明日は明日の風がヨーソローってな」
「筋肉と酒があれば、俺が百倍よ！」

好き：イイ！騎士
嫌い：汚いニンジャ
口調：～ですかよ。～ですだよ。　etc