

キャラクター名 人間コンジャ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			19	3	コンジャラー	4		
敏捷度	5			13	2	セージ	1		
筋力	8			11	1				
生命力	9			12	2				
知力	10	1		21 + 1	3				
精神力	5	1		16	2				

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
魔法拡大/距離	226	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
_____	<input type="checkbox"/>	
_____	<input type="checkbox"/>	
_____	<input type="checkbox"/>	
_____	<input type="checkbox"/>	
_____	<input type="checkbox"/>	
_____	<input type="checkbox"/>	
_____	<input type="checkbox"/>	
_____	<input type="checkbox"/>	
_____	<input type="checkbox"/>	
所持金	3290	G
		預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	0	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			
装備品		説明			
頭		_____			
耳		_____			
顔		_____			
首		_____			
背中		_____			
右手		_____			
腰		_____			
足		_____			
その他		_____			
装備品		説明			

左手	知性の指輪	_____			

その他メモ	自動失敗チェック
カガ：18d #3 SwordWorld2.0 : (18D6) → 69[5,3,2,1,4,6,6,5,4,1,5,3,3,6,6,4,3,2] → 69 カガ：ギリかな…	<input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> ㉛ <input type="checkbox"/> ㉞