キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		自己修復		ラピッド	0	自身	
頭		瞬間動作		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		アドレナリン		オート			
頭		めだま		オート			1
腕		巨大鋏		アクション	3	0	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		滴る血		ダメージ		自身	
腕		ガントレット		オート	なし	自身	
腕		遠隔操作		オート	なし	自身	
腕		活性筋肉		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		硬質化		オート	なし	自身	
胴		狂気の造形		オート	なし		
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1