

キャラクター名
カルロ・サヴォイア

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|-----------|
| ポジション | アリス | 享年 | 16(10/21) |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 渴望 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 16 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 動く死体 | |
| 凌辱 | |
| 支配 | |
| 復讐 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 4 | 6 |
| 変異 | 0 | 5 | 5 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 0 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ロビン | 友情 | 0 ①②③④⑤ | |
| アンラココ | 憧憬 | 0 ①②③④⑤ | |
| エレナ | 保護 | 0 ①②③④⑤ | |
| ツグミ | 信頼 | 0 ①②③④⑤ | |
| パラアーツ | 信頼 | 0 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ●4 | | オート | | | 6 |
| 腕 | | 誰かの写真 | | オート | | | たからもの |
| ポジション | | 信用 | | オート | | | 自分が敵一人に対して発射している未練を1つ選択し宣言する。シナリオ中、自身の攻撃宣言の出目+4。この未練が発射した場合は狂気点+1。このマニューバはシナリオ中1回しか使用できない。 |
| メインクラス | | 追槍●4 | | オート | | | 最低射程1以上の白兵攻撃の宣言時、出目を-1し、攻撃に連撃5（既にあるなら+5）を付与する。 |
| メインクラス | | 槍手 | | オート | | | 最低射程1以上の白兵攻撃の出目とコストを-1する。 |
| 腕 | | 統一杖 | | オート | | | あなたの特殊攻撃出目を+1する。 |
| 頭 | | 戦術教本 | | オート | | | あなたは基礎スキル以外の任意のクラススキル1つを無条件で取得している。ただし、この状態で、取得条件を満たしていないスキルは取得することはできない。このパーツは「本」であるとして扱う。 |
| 腕 | | ファイトグローブ | | オート | | | あなたの白兵攻撃の出目を+1する。 |
| 腕 | | ぐれんにほんやり●1 | | アクション | 3 | 1~2 | 超過（魔素2）：特殊攻撃としても扱う[白兵5、白兵5]+貫通0+対防御5+燃焼4（既にあるなら+4）/1 |
| 腕 | | 擬似XX | | オート | | | このパーツは取得しているLV1~3までの変異パーツの複製として扱われる。 |
| 頭 | | けいけんち | | オート | | | あなたがポートを取得する際に必要な寵愛を1回-20する。（最低0） |
| 腕 | | 武器の精霊 | | オート | | | あなたの武装マニューバ1つを選択する。対象のマニューバに攻撃する際、カウント中使えなくなる。このパーツは「小さなアプテッド」として扱われる。 |
| 腕 | | かくしもち | | オート | 参照 | | あなたが持つコスト2以下の武装パーツ1つを選択する。このマニューバの効果は選択したマニューバとなる。 |
| ポジション | | 開幕射撃 | | オート | | | バトルパート開始時、任意の「アクション」マニューバ1つをコストを-1して「ラビッド」として宣言してよい。 |
| メインクラス | | 適正 | | オート | | | あなたの最大行動点を+2する。 |
| メインクラス | | 魔素順応 | | オート | | | あなたが支払う魔素のコスト-1（最低1） |
| 腕 | | 対屍マジック・デバイス | | オート | | | あなたが行う特殊攻撃出目+1 超過（電力1）：あなたが行う特殊攻撃のコスト-1（最低1） |
| 脚 | | スラッシュハーケン●1 | | オート | 2 | 0~1 | 移動2、又は白兵攻撃2、このマニューバに対しての防御は全て無効となる。 |
| 腕 | | 軽機動装甲 | | オート | | | あなたの宣言する移動コスト1（アクションは最低1）、超過（電力1）：あなたに対して行う移動アクションを「ラビッド」で宣言してよい。 |
| 脚 | | 軽機動加速装甲 | | オート | 参照 | | あなたの宣言する「ラビッド」コスト1（最低0）、超過（電力2）：あなたが行う追加効果又はあなたに対して宣言された追加効果を無効にしてよい。 |
| ポジション | | ストライカー☆0 | | オート | | | あなたの攻撃出目ダメージ+X [X=寵愛点÷150（切り上げ）]（最低1） |
| ポジション | | 強撃 | | オート | | | 自身の攻撃判定が成功した場合のみ使用可。そのダメージを+2してよい。 |
| ポジション | | 電気節約 | | オート | | | 自身の超過に必要な電力を-1してよい。（最低1） |
| 頭 | | なみだめ | | オート | | | あなたの支払う「超過」のリソースのコストを-1（最低0）する。 |
| 頭 | | だーく | | オート | | | あなたの変異パーツの「前提」を無効化する。（取得条件は無効化されず寵愛点を支払う必要は有る。） |
| 頭 | | いんし | | オート | | | あなたは取得する事ができる任意のパーツ1つを寵愛点0で解放する。（取得するための条件を満たしている必要がある。） |
| 頭 | | かんせんせいめい●4 | | オート | | | あなたの攻撃出目を上昇させるパーツの攻撃出目の効果量を+1する。 |