キャラクター名
天児一馬

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	2 年	93 組	
経緯	自立				
好き	異性、おしゃれ				
嫌い	女の子の泣き顔、子供				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	14	4	20	2d+ 6
政治力	6		6	2d+ 2
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 20
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			射程1 威力1 魔撃2
2	レザーグローブ			
3	シルバーリング			
4	お酒			
5				
6				

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	魔力開発	交流授業	ライトヒール	祝福	ヴァルキリーナイフ
レベル	1	1	1	1	1
射程				2	1
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 支援	○ 支援
	アウルの限界値が授業レベル点上昇	青春力の修正値が授業レベル*2点上昇	好きな時に使用可能。アウルを1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクター１人を選択してその生命力を1d+対象への自分の好意点回復する。アウルは授業レベルまで。	支援　学力　射程２　戦闘中、射程内のキャラクター1人を目標にアウル1点消費し判定を行う。成功するとシーン中対象の命中達成値を授業レベル点上昇する。目標の生命力1dと変調1つを回復する。累積しない。	支援　青春力　射程１　アウルを授業レベル点まで消費し、判定に成功すると、成功度+消費したアウルd点のダメージを与える。

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
放課後	バンド	TOKIOクラブ			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	常駐　青春力の修正値がコミュレベル*2点上昇	TOKIOです			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
アレン・リートミュラー		①②③④⑤			①②③④⑤
岬守　紡		①②③④⑤			①②③④⑤
篠霧時雨		①②③④⑤			①②③④⑤
レベッカ・シュート		①②③④⑤			①②③④⑤
御陵 心咲		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5