キャラクター名: クロイ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	15
出自	天涯孤独	**運命**	修行
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	14	0	0	14	44 %
敏	7	1	0	8	38 %
運	9	1	0	10	40 %

HP	35
MP	47
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2	アイアンボルト					4			
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	8	42	0	11	8	0
アーツ	スピードスター							5	
その他	ショット・エンハンス				6				
総計(1)		18 %	0	8 %	48 %	4	11 %	13	2
総計(2)		18 %	0	8 %	48 %	4	11 %	13	2
総計(両)		18 %	0	8 %	48 %	8	11 %	13	2

所持品			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 400　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スピードスター	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値＋5×[アーツLv]							
シャープショット	1/	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃に＋［アーツLv］%＋2×［アーツLv］ダメージ							
ショット・エンハンス	3/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 射撃命中に＋2×［アーツLv］%（ショットのみ）							
トゥーハンド	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：ショットを、好きな組み合わせで両手に装備することができる。ダメージ修正と命中修正はそれぞれの武器を合算すること。なお、それぞれの武器に特殊な効果がある場合、両方の効果を同時に持つものとする。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

孤児だったが、クリーチャーに襲われたことをきっかけにハイランダーとして覚醒し、学園に所属することになった。