

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	2		6	1	レンジャー	1		
敏捷度	2	1		5	0	エンハンサー	1		
筋力	8	6		23	3	アルケミスト	1		
生命力	10	3		22	3	ライダー	10		
知力	10	8		28 + 2	5	ミスティック	7		
精神力	10	3		23	3				

戦闘特技		能力値	備考
かばう	IB36	p	p
鉄壁	IB30	p	p
ワードブレイク	IB33	p	p
防具習熟A/盾	IB31	p	p
防具習熟S/盾	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	攻陣Ⅱ：旋風
騎獣強化	丈陣Ⅱ：安精
タンデム	丈陣Ⅱ：強身
チャージ	攻陣Ⅲ：旋刃
HP強化	攻陣Ⅲ：輝斬
限界駆動	丈陣Ⅲ：心清
特殊能力開放	幸運は星の導きを知る
HP超強化	幸運は知恵を助ける
トランプル	幸運は勝ち戦を授ける
人馬一体	幸運は富をもたらす
超過駆動	襲い掛かる敵の幻
パークメール	背後から迫る闇の幻
パラライズミスト	賢星に語るべかりし言葉を問う
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マウントアサイン		21		10
盾 リンフォーストローガンズヒーター		9		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			0 19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	5 m	15 m	2d+ 0	19	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 14	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	inスカボ
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 不撓のバックル	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

