キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	2010		かつて信頼できる友人がいた		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	2		11 + 1	2
		敏捷度	3	2		10	1
体	8	筋力	6	9		23 + 2	4
		生命力	7	3		18	3
心	9	知力	14	6		29 + 1	5
		精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
セージ	1		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	1		
ミスティック	5		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
ワードブレイク	IB33 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	幸運は星の導きを知る	
マッスルベアー	幸運は知恵を助ける	
ビートルスキン	幸運は勝ち戦を授ける	
オウルビジョン	幸運は富をもたらす	
ジャイアントアーム	襲い掛かる敵の幻	
モラル		
HP強化		
高所攻撃		
探索指令		
チャージ		
人馬一体		
超高所攻撃		
HP強化		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	10	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	2	2d+ 13	12	15	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 8	14

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	小熊の爪	
背中	DG:ポーションインジェクター	
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

親には捨てられ友人には見捨てられ自慢の知識も実際は何に役にも立たず
頼れるものは己が身のみよ、と悟った結果
筋肉モリモリマッチョマンの兎に

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
保存食(1W)x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
使用指輪x2	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
緑マテカBx5	○□□○□□
緑マテカAx5	○□□○□□
スピードポーション	○□□○□□
	○□□○□□
ミスティックセットx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□

所持金 14590 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
武器・防具専用化	100
装飾品*2専用化	100

名誉点 所持 350 /合計 550