キャラクター名: 武藤 論人（ムトウ=ロント）

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	親友
出自（効果）	現代人			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	8	9	8	10	8
ボーナス	3	3	2	3	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	4	4	3	2	4	2

HP	36
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	6	10
スキル	事故、ﾊｰﾄﾞﾏｯｽﾙ、ﾚｼﾞｽﾄｴﾚﾒﾝﾀﾙ					5	5		
その他									
総計(右)			4	5	3	14	9	4	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
冒険者セット	
他差額	

現在重量： 7

最大重量： 11

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1MP/1	
効果：	行動済みにならずカバー							
プロボック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	筋力		
効果：	対象の【精神】と対決。判定値に+「SL*2」。勝利時相手に「逆上」効果							
ハードマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+「SL*3」							
レジストエレメンタル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【魔法防御力】に+「SL*3」							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	登攀、跳躍の判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【初期取得スキル】
《バッシュ》、《カバーリング》1、《プロボック》1、《ハードマッスル》1、《レジストエレメンタル》1、
【取得予定】
《シールドストライク》、《カバームーブ》、《オートガード》　など
（ある程度の命中・攻撃確保しつつ、防御面重視へ）

【ライフパス】
・出自：『現代人』
現代世界に暮らしていた北海道出身の高校1年生。留年にならない様に最低限の出席と成績は稼いでいる。
・境遇：『親友』
同級生に親友がいる。いじめに合っていた所を助け、武藤はその環境で中立から敵対となった。親友とはネットゲームや格闘ゲーム等気軽に組んで行っている。
・目的：『復讐』
目に見えない大衆・環境に対しての復讐。平凡と生きても、何かを成そうと生きても叩かれて潰される世の中の不満を抱えながら、世直し/復讐を自身の内に秘める。

・『アーシアン：事故』
不良界で伝説になっている『喧嘩チームDRAK～ダーク～』。世直しの一環として武藤のワンマンアーミーで発足した喧嘩による世直しの一環は、頭である彼が大型車の轢き逃げに合う言う『不慮の事故』で幕を閉じた。
――――もっとも、ヤクザと繋がっていた喧嘩集団が仕組んだ罠だとは知る由も無い。

【設定】
現代世界で不良していた高校1年。