キャラクター名

ナユタ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	罪人
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
呪い	自分を置いて行こうとしたお前が悪いのだ…だから消えない呪いをお前に刻み続ける
謝罪	違うんだ…こんな事をしようとしたつもりじゃない…謝らなければ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
旭光	依存	3	①②③④⑤	
カイル	独占	3	①②③④⑤	
ショーマ	対抗	3	①②③④⑤	
馬銀	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	狂気状態の未練があれば攻撃判定+1
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0～2	完全解体状態でも使用可。対象はパーツを 2 つ選び損傷する。（レギオンなら 2 体減少）
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0～2	完全解体でも使用可。対象の未練を-1。自分は発狂していない未練に+1
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0～3	自分が攻撃された際、任意の未練に狂気点+1することにより攻撃判定を失敗にすることが出来る
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1
頭		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
胴		心臓		オート		自身	1