

キャラクター名 プレイヤー名

空之 太陽

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	アーシアン			境遇	転移: 召喚[魔法陣]
出自(効果)	特異: 召喚[強敵]			目標	目的: 召喚[人捜し]

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	26	9	9	9	24	8
ボーナス	8	8	3	3	3	8	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正		2				2	
能力値	11	12	5	3	3	11	2

HP	165
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			12	0	5	0	11	8	16
スキル	アイアンフィスト・アームズマスター			9					
その他	スマートフォン							1	
総計(右)			13	20					
総計(左)					4	19	11	9	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ドレスブック
スマートフォン	
毒消し*2	
肉*3	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	
EXMPポーション*2	
果物*4	

現在重量: 23

最大重量: 50

所持金: 33482

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+ [SL*3] する。ただし、リアクションに+ [1D] する							
ボルテクスアタック	★	-	効果	-	自身	自動	1シ/1	
効果:	白兵攻撃のダメージに+ [CL*10] する							
アームズマスター (格闘)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	格闘の命中判定に+[1D]							
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果:	武器攻撃のダメージに+[精神]							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃のダメージに+[SLD]する							
エナジーフロウ	5	消費	DMR直前	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃に+[SL*5]点以下のMPを消費し、消費したMP1点につきダメージに+1する。							
エナジースクイーズ	2	効果	イグノーロウ	-	自身	-	1シ/SL	
効果:	エナジーフロウの消費MP当たりのダメージ増加を2点に							
メタルマッスル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ダメージロールに+2D							
クールランニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	バーサーク発動時のペナルティを受けなくなる。							
マインドアダプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	精神に+2							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自信	自動		
効果:	白兵戦ダメージに+【筋力】							
	○							
効果:								
クロスラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動		
効果:	バッシュによる攻撃を二回行う。このバッシュはMPを消費せず、対象単体※ となる。同じ対象を指定してもいいし、別々の対象を攻撃してもよい。							

近所に住んでいた拳聖「李書文」から八極拳を学んでいた大学生。才に恵まれ、拳の腕前は現代人としては相当なもの。ある日突然妹と共にエリンディルに召喚されたが、妹は何者かに連れ去られてしまったらしい。

性格は極まった脳筋。書文からの教え通り、全ての敵を一撃で倒せるよう常に拳を鍛えている。

レベル1	バッシュ	バーサーク	ボルテクスアタック	アイアンフィスト	アームズマスター (格闘)
レベル2	ストロングスタイル	バーサーク	エナジーフロウ		
レベル3	ストロングスタイル	バーサーク	エナジーフロウ		
レベル4	ストロングスタイル	バーサーク	エナジーフロウ		
レベル5	ストロングスタイル	バーサーク	エナジーフロウ		
レベル6	ストロングスタイル	バッシュ	エナジーフロウ		
レベル7	メタルマッスル	バッシュ	エナジースクイーズ		
レベル8	クールランニング	バッシュ	エナジースクイーズ		
レベル9	スマッシュ	バッシュ	マインドアダプト		
レベル10	ウォーロード転職	クロスラッシュ	ハイボルテージ		
レベル11	アームズロジック	ディフェンスライン	ハイボルテージ		
レベル12	オーバードライブ	ハイパーゲイン	ハイボルテージ		
レベル13	ファストセット	バイオレントヒット	ハイボルテージ		
レベル14	インデュア	パーフェクトボディ	ハイボルテージ		
レベル15	ドラグーン取得	チェンジファンク	ライドファンク		

