キャラクター名
レベッカ・シュート

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	2 年	18 組	
経緯	修行				
好き	コーラ、ピザ				
嫌い	運動、マヨネーズ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 10
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック			射程3　威力0　精度2　価値４
2	シルバーリング			装甲1　魔法制限
3	ロングコート			物理制限　堅牢3
4	タブレットPC			学力+２　価値４
5	ポーション			
6				

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	解暴学			応用戦術			索敵			ロングレンジショット			クイックショット		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1		学力	1		政治力	1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	複数取得可能　攻撃成功時のダメージが授業レベル*2点上昇			１Rに行える補助行動の回数が授業レベル回増加			自分が参加している戦闘開始時に使用。アウル1点消費し判定を行う。参加しているNPCから成功度+授業レベル選ぶ。その対象はプロットを隠さず公開して行う。			自分が参加していない戦闘のR終了時、使用可能。アウル1点消費し参加しているキャラ1人を選ぶ。判定に成功すると、目標に成功度dのダメージ。1戦闘に授業レベル回。			自分よりも低い速度攻撃時使用可能。アウル1点を消費するたびにダメージダイスの目1つを6に変える。アウル授業まで。		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	委員会			メル友											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	政治力の修正値がコミュレベル*2点上昇			メル友となる自分以外の相手の承認が必要。修得した時、自分と相手をメル友に設定する。アウル2点を取得。1セッションコミュレベル回まで使用可能。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
アレン・リートミュラー		①②③④⑤			①②③④⑤
岬守　紡		①②③④⑤			①②③④⑤
天児一馬		①②③④⑤			①②③④⑤
篠霧時雨		①②③④⑤			①②③④⑤
御陵 心咲		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5