- プレイヤー名 -

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	22

初期配置	煉獄		
最大行動値	6		

能力値	クラス	合計	
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
故郷	
秘密	
【トド松】	足りないものを見つけた、まずは一人 心のパーツが埋まっていく、でも、まだ、足りない 次男が、どこにも、見当たらない

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
チョロ松	友情	3	12345		
一松	友情	3	12345		
十四松	保護	3	12345		
		4	12345		
		3	12345		

胴     あばら     オート       胴     アバラ     オート       脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害 1       ポジション     号令     ラピッド     2     自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望い淳早フニーバンを「ラピッド」で使用 がまつけたダメージを、代わりに自身がける。19ーンに何度でき メインクラス     東ウンに何度でき メインクラス     平気     オート     自身     バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使 サブクラス     サブクラス     カート     自身     筋崩1、19ーンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使 の しんぞう     カート     自身     最大行動値+1       胴     しんぞう     オート     自身     防御2     防御2       胴     サングラス     オート     自身     最大行動値+1       胴     サングラス     オート     自身     最大行動値+1       ルンパールパートを了時、任意の狂気点に、損傷時は所持パーツから取 が着1・行動所無効化     バトルパートを了時、任意の狂気点・「損傷時は所持パーツから取 所	マニューバ							
頭     めだま     オート     1       頭     あご     アクション 2 0 肉弾攻撃 1       腕     こぶし     アクション 2 0 肉弾攻撃 1       腕     うで     ジャッジ 1 0 支援 1       腕     かた     アクション 4 自身 移動 1       胴     肋 (世ぼね)     アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト りまるばら オート りまるばら オート りまるばら オート りまる	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭     あご     アクション 2 0 肉弾攻撃1       腕     こぶし     アクション 2 0 肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ 1 0 支援 1       腕     かた     アクション 4 自身 移動 1       胴     肋 (世(まね)     アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト 1 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月 月	頭		のうみそ		オート			2
腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     かた     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       胴     助 (世球ね)     アクション     1     自身     次カウントで使うマニューバ1つのコスト       胴     あばら     オート     カート            参動1  <	頭		めだま		オート			1
腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動 1       胴     助 (せぼね)     アクション     1     自身     次力ウントで使うマニューバ 1つのコスト       胴     あばら     オート     日期     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害 1       ポジション     号令     ラピッド     2     自身を含む質点上にる兄弟主員、望立業子ニーバロを「ラピッド」で使用 メインクラス     カート     自身     水がカけたダメージで、代わりに自身が受ける。19ーンに何度で メインクラス     オート     自身     が開入・「トルパートにあいて、パーツを濃脂しても、ター次下までそのマニュールは表 サブクラス     カート     自身     施御1、19ーンに何度使ってもよい。何同でダメージに対して複数回の使 原ので 日兵攻撃1+切断 日また行動値+1     カート     自身     服大行動値+1       胴     しんぞう     オート     自身     防御2     防御2       胴     やぶれひまく     ダメージ     0     自身     最大行動値+1       胴     サングラス     オート     自身     原の任気点・1。損傷時は所序パーツから取 バトルパートを7時、任意の任気点・1。損傷時は所序パーツから取 の        大いパートを7時、任意の任気点・1。損傷時は所序パーツから取 の        大いトルパートを7時、任意の任気点・1。損傷時は所序パーツから取 の        大いトルパートを7時にあいて、	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕     かた     アクション     4     自身     移動 1       胴     肋 (世ぼね)     アクション     1     自身     次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト       胴     あばら     オート     カート     脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害 1        ポジション     号令     ラピッド     2     自分を記書台上にいる兄弟会員、監示算マニューバ10を「ラピッド」で使用 2     メインクラス     成方 1/5 ルージーので使 1/5 リーンに何度でき スインクラス     オート     自身 がより、ドルリペートであいて、パーツを損傷しても、ターン接てまそのマニューバは使 サブクラス     オート     自身 防御1、19ーンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使 1/5 リーグ・アクション 2     0     白兵攻撃1+切断 自身 最大行動値 + 1     自身 防御2     最大行動値 + 1     助     ラるこ     ダメージ     1     自身 防御2     最大行動値 + 1     助     サングラス     オート     自身 最大行動値 + 1     所御2     財ングラス     オート     自身 防御1・リが下序、任意の狂気点・1。損傷時は所持パーツから取 がより、カート     バトルパートを終了時、任意の狂気点・1。損傷時は所持パーツから取 がより、カート     バトルパートを終了時、任意の狂気点・1。損傷時は所持パーツから取 がより、カート     バトルパートを終了時、任意の狂気点・1。損傷時は所持パーツから取 がより     オート     1     自身     防御1・切断無効化	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴     肋 (せぼね)     アクション     1     自身     次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト       胴     あばら     オート     月     月     日     月	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴     あばら     オート       胴     アバラ     オート       脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害 1       メインクラス     売う     ラピッド     2     自分を含む着台上にいる兄弟全員、望い塚マニューバコを「ラピッド」で使用 が書き、インクラス     東京     フピッド     2     自分を含む着台上にいる兄弟全員、望い塚マニューバコを「ラピッド」で使用 がまたしる兄弟会員、望い塚マニューバコを「ラピッド」で使用 できる。19 ーンドログラー、パールパートにおいて、パーツを摘得しても、ターン終了までそのマニューバは使 サブクラス     オート     自身     防御1、19 ーンドの原使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使 の自兵攻撃1 + 切断 の自兵攻撃1 + 切断 の自身、最大行動値+1     しんぞう     オート     自身     防御2       胴     ウスこ     ダメージ     1     自身     防御2       胴     サボルひまく     ダメージ     0     自身     防御2       頭     リフレックス     オート     自身     最大行動値+1       胴     サングラス     オート     バトルパート終了時、任意の狂気点・1。振陽時は所持パーツから取 が出り、オート     バトルパート終了時、任意の狂気点・1。振陽時は所持パーツから取 が加1・サングラス       胴     スチールボーン     オート     1     自身     防御1 + 切断無効化	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴     アバラ     オート     月期     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害 1       ボジション     号令     ラピッド     2     自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望む楽平スニーバロを「ラピッド」で使用 がまったがらったが、パーツを損傷しても、ターン権了までそのマニューバは使 サブクラス     メインクラス     平気     オート     自身     店が川パートにおいて、パーツを損傷しても、ターン検了までそのマニューバは使 サブクラス     サブクラス     再生     ダメージ     1     自身     防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージルフルで複数回の使 の 日兵攻撃1+切断	胴		肋 (せぼね)		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動 1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害 1       ボジション     号令     ラピッド     2     自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望む喋マニューバコを「ラピッド」で使用       メインクラス     庇う     ダメージ     0     0~1     対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターソに何度でき、メインクラス     平気     オート     自身     バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使サブクラス     サブクラス     再生     ダメージ     1     自身     防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使加を、インターンに可度できるのマニューバは使サブクラス     カート     自身     最大行動値+1     日長大行動値+1     日身     最大行動値+1     日身     防御2     日身     防御2     日身     財御2     日身     日身     日内の御2     日身     日内の御2     日身     日内の御2     日内の御2     日内の御2     日内の御2     日内の一の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日の日	胴		あばら		オート			
脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害 1       ポジション     号令     ラピッド     2     自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望吹草マニューバンを「ラピッド」で使用メインクラス     庇う     ダメージ     0     0~1     対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度できメージで、大プリンに何度でき、インクラス     平気     オート     自身     バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使サブクラス     サブクラス     再生     ダメージ     1     自身     防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用を、力を表す)     1     自身     最大行動値+1     1     自身     最大行動値+1     1     自身     財産大行動値+1     1     自身     財産大行動値+1     1     自身     財産大行動値+1     1	胴		アバラ		オート			
脚   あし   ジャッジ   1   0   妨害 1     ポジション   号令   ラピッド   2   自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望ນ攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用メインクラス   成う   ダメージ   0   0~1   対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でもメインクラス   平気   オート   自身   バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使サブクラス   再生   ダメージ   1   自身   防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用のできる。1分を含むい。(同じダメージに対して複数回の使用のできる。1分を含むい。(同じダメージに対して複数回の使用のできる。1分を含むい。(同じダメージに対して複数回の使用のできる。1分を含むい。(同じダメージに対して複数回の使用のできる。1分を含むい。(同じダメージに対して複数回の使用のできる。2000年の第1十切断個のできる。2000年の第1十回断個のできる。2000年の第1十回断の企業を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
ポジション   号令   ラピッド   2   自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望む攻撃マニューバハつを「ラピッド」で使用メインクラス     水インクラス   庇う   ダメージ   0   0~1   対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度できメインクラス     平気   オート   自身   バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは検サブクラス     財力のラス   再生   ダメージ   1   自身   防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用を、アクション   2   0   1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
メインクラス     庇う     ダメージ     O O~1     対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でもメインクラス       サブクラス     平気     オート     自身 パトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使サブクラス       財力クラス     再生     ダメージ     1     自身 防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使力を表す。1分割を表する1分割を表す。1分割を表する1分割を表する1分割を表する1分割を表する。1分割を表する1分割を1分割を1分割を1分割を1分割を1分割を1分割を1分割を1分割を1分割を	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス 平気 オート 自身 パトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使サブクラス   財ブクラス 再生 ダメージ 1 自身 防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用を設定して複数回の使用を設定している。)   腕 日本刀 アクション 2 0 白兵攻撃1+切断   胴 しんぞう オート 自身 最大行動値+1   胴 やぶれひまく ダメージ 0 自身 防御2   頭 リフレックス オート 自身 最大行動値+1   胴 サングラス オート パトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取り、スチールボーン オート 1 自身 防御1+切断無効化	ポジション		号令		ラピッド	2		自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス再生ダメージ1自身防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用腕日本刀アクション20白兵攻撃1+切断胴しんぞうオート自身最大行動値+1胴うろこダメージ1自身防御2胴やぶれひまくダメージ0自身防御2頭リフレックスオート自身最大行動値+1胴サングラスオートバトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取り胴スチールボーンオート1自身防御1+切断無効化	メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
腕 日本刀 アクション 2 0 白兵攻撃1+切断   胴 しんぞう オート 自身 最大行動値+1   胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2   胴 やぶれひまく ダメージ 0 自身 防御2   頭 リフレックス オート 自身 最大行動値+1   胴 サングラス オート バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取   胴 スチールボーン オート 1 自身 防御1+切断無効化	メインクラス		平気		オート		自身	パトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
胴 しんぞう オート 自身 最大行動値+1   胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2   胴 やぶれひまく ダメージ 0 自身 防御2   頭 リフレックス オート 自身 最大行動値+1   胴 サングラス オート バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取   胴 スチールボーン オート 1 自身 防御1+切断無効化	サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用は不可)
胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2   胴 やぶれひまく ダメージ 0 自身 防御2   頭 リフレックス オート 自身 最大行動値+1   胴 サングラス オート バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取   胴 スチールボーン オート 1 自身 防御1+切断無効化	腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻擊1+切断
胴 やぶれひまく ダメージ 0 自身 防御2   頭 リフレックス オート 自身 最大行動値+1   胴 サングラス オート パトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取   胴 スチールボーン オート 1 自身 防御1+切断無効化	胴		しんぞう		オート		自身	最大行動值+1
頭 リフレックス オート 自身 最大行動値+1   胴 サングラス オート バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取   胴 スチールボーン オート 1 自身 防御1+切断無効化	胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴 サングラス オート バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取   胴 スチールボーン オート 1 自身 防御1+切断無効化	胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴     スチールボーン     オート     1     自身     防御1+切断無効化	頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
	胴		サングラス		オート			バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取り除く、
メインクラス 肉の盾 ダメージ 0 0~1 ダメージに附属する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を	胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効化
	メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに附属する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す