キャラクター名

松野おそ松

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 22 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 6 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 2 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 故郷 | |
| 秘密 | |
| 【トド松】 | 足りないものを見つけた、まずは一人 心のパーツが埋まっていく、でも、まだ、足りない 次男が、どこにも、見当たらない |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| チョロ松 | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 一松 | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 十四松 | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 4 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | 肋（せぼね） | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | あばら | | オート | | | |
| 胴 | | アバラ | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | | 自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 平気 | | オート | | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。 |
| サブクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用は不可) |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | サングラス | | オート | | | バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取り除く、 |
| 胴 | | スチールボーン | | オート | 1 | 自身 | 防御1+切断無効化 |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0〜1 | ダメージに附属する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |