キャラクター名

松野おそ松

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
故郷	
秘密	
【トド松】	足りないものを見つけた、まずは一人 心のパーツが埋まっていく、でも、まだ、足りない 次男が、どこにも、見当たらない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョロ松	友情	3	①②③④⑤	
一松	友情	3	①②③④⑤	
十四松	保護	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		肋（せぼね）		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		あばら		オート			
胴		アバラ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2		自分を含む舞台上にいる兄弟全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに対して複数回の使用は不可)
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
胴		サングラス		オート			バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取り除く、
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効化
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに附属する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す