キャラクター名	プレイヤー名
遊矢（フレデリック）	

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
家族	ユーリは、双子の兄弟。末子の自分たちは、皆から可愛がられていた。お父さんがくれた、御揃いのペンデュラムを持っていた。セレナは上の姉さん。逆上がりが出来なくて、日が暮れるまで、鉄棒の練習に付き合ってもらったのを覚えている。柚子は一つ違いの姉さん。柚子が作ってくれるお菓子が大好きで、自分もひっついて手伝いをしていた。手伝いになっていたかは分からないけど……。みんなそれを楽しみにしていた。みんなとは今ここにいる彼らだ。どうして忘れていたんだろう…。
告発	[illegible]
双子	昔からカンがいい奴だった。考えていることを当ててくる。他人の失くしたものの場所を当てるのが得意で、夢で見たものが予知になる。虫の知らせ。あの日も、嫌な感じがするからと真っすぐ家に帰ったのは彼だった。遊矢（？）：まさか、そのまま二度と会えなくなるなんて考えもしなかった。ユーゴ、母さん。遊矢（？）：※今のあなたと、生前のあなたの認識は「反転」している。正しいのは――遊矢（？）：※あなたの本当の名前はユート、あなたの双子の兄弟の名前は、ユーゴ。
声	俺を何度も揺り起こす声がする。泥のように混濁した君の意識は、その根気強い呼びかけが、キミの意識をみたび蘇らせた… そして今、きみはそこにいる。双子の兄弟の呼びかけ。声なき声が通じたのも、双子だったせいだろうか…？
【声】更新【声／歌】	子守唄が聞こえる。柚子のものかもしれないし、セレナのものかもしれないし、母さんのものかもしれない。自分自身がかき消えて、死より深い闇に堕ちていくのが分かる。まってくれ、姉さんが泣いてる、俺にはまだしなければならないことがあるんだ。そしてあなたは一度完全に無くなったかに思えた。誰かが心に直接語り掛け、根気強く、あなたを揺り起こすまでは……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	※既に損傷しており発狂状態
アレク	憧憬	3	①②③④⑤	EP1獲得
柚子	恋心	3	①②③④⑤	EP2獲得
セレナ	独占	4	①②③④⑤	EP3獲得
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして基本パーツを損傷し、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおして良い。
ポジション		死人に口なし		オート		自身	パート開始時に指定した２つの未練で発生する「発狂状態」の効果を無視して良い。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1。バトルパート、ターン終了時にパーツを１つ損傷する。
ポジション		護衛		ダメージ	0	自身	自身が「身代わり」を使用したダメージ、「対象を自身に移し替えたマニューバによるダメージ」にのみ使用可。「切断」無効化+「爆発」無効化+「連撃」無効化。
メインクラス		異形の網		ダメージ	0	0	「身代わり」。1ターンに何度でも使用可。1カウントに1回まで、同時に使用する「ダメージ」マニューバのコスト－1してよい。
メインクラス		歪極		オート	効果	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		魂魄縫合		ラピッド	0	0	対象は任意の未練から狂気点を1点減らす。カウント終了時にあなたが発狂していない未練に狂気点を1点加えることで、再使用可能にしてよい。
サブクラス		希望観測		ダメージ	0	0	自身以外の姉妹が与えたダメージにのみ可。与えるダメージ+1。完全解体状態でも使用可能。1カウントに1回まで、1ターンに何度でも使用可能。
ポジション		援護		オート	効果	0〜1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		複製器官		オート		自身	このスキルを習得した時、あなたは任意の箇所に【贋作細胞】を合計[習得しているバロックのスキル]個得る。このパーツは基本パーツとして扱い、戦闘終了時に自動的に修復される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		防衛本能		オート			（よぶんなあたま）最大行動値+2
頭		ほるもん		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、または与えた際のみ使用可。任意の未練1つから狂気点を1点減少し、自身に「高揚2」を付与。
頭		げきりん		オート	効果	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、発狂していない任意の未練に狂気点を1点加え（精神崩壊時はこれを無視してよい）、そのターンの間自身の与える白兵・肉弾攻撃ダメージを+1する。
頭		【贋作細胞1】		オート			よぶんなツノ
頭		【贋作細胞2】		オート			よぶんなキバ
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		【贋作細胞3】		オート			よぶんなツメ
				オート			
胴		ペンデュラム		オート			たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1