

キャラクター名 プレイヤー名

宗像 虎徹

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン (サファ)			境遇	渡来
出自 (効果)	闘士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	29	9	8	9	22	6
ボーナス	7	9	3	2	3	7	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	12	4	2	3	8	2

HP	122
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	右近左近	至近	-1	23	0	0	0	-1	0
左手	右近左近	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			12	0	4	0	8	7	15
スキル	騎、ジユル、ツクアレド、アカサガ、コマ、虹ボルト		12	8					
その他	軍馬、リムブースト							2	10
総計(右)			24	31					
総計(左)			24	29	3	17	8	7	23
総計(両)			23	52					m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
剣鬼の鎧	万能薬
リムブースト・リフレクス	
刀魂・風	ロープ
	冒険者セット
ポーションホルダー	筆記用具
LハイMPポーション	
ハイMPポーション	ベルトポーチ
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	軍馬
ハイMPポーション	L

現在重量: 25

最大重量: 25

所持金: 49466

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: テクニクマスター 器用基本値+3								
ハッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ	
効果: DR+CL×10								
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功	シナリオ	
効果: DR+SL×2D								
ウエポンルーラー	2		パッシブ		自身			
効果: 命中判定SL+1								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
コンバットセンス	1	3	セット		自身	自動		
効果: リアクション達成値SL+1								
スピリットオブサムライ	2		アイテム		自身			
効果: 種別: カタナをSL個習得								
アームズマスターリー刀	★		パッシブ		自身		刀使用	
効果: 命中+1D								
ツインブレイド	3		パッシブ		自身		右左刀	
効果: 命中+SL ダメ+SL×2								
グランスラッシュ	★	2	DR直前		自身	自動成功	シナリオ	
効果: 選択した魔法ダメに変更								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメSL×3 リアクション-1D								
クールランニング	★		パッシブ		自身			
効果: リアクション-1D消し								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身			
効果: +筋力								

障気度 1

父親はヒューリンで賞金稼ぎ、母親はネヴァーフで装備の整備などで闘技場に関わっていた。そんな両親に育てられ成長していくうちにふと疑問がよぎる。父親のように闘技場で力を見せつけることが自分の力の有り様なのか、と自分の道を探し求めるため私は故郷から大陸を渡り冒険者となった。「ニュー」と出逢ったのは冒険者となって間もないころ、霧の森へ出向いたとき助けてくれたのが彼女だった。

HO4,5
コネクション: 護人「ニュー」
関係: 友人
とあることで君達は霧の森に行ったことがある。その時に助けてもらったのが護人「ニュー」だ。それ以降、君達は文通をしている。護衛任務を受ける前に貰った手紙の性で君達は不安を抱いているだろう。最近、霧の森の妖魔が活発化していることを

+スマッシュ
DR: +10
MP: (5)

