

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ウォーリア	性別	♀
称号クラス				年齢	22
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	一般人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	26	23	6	9	15	7
ボーナス	9	8	7	2	3	5	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	12	10	8	2	4	6	2

HP	164
MP	106
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フリーズブレイド	至近	0	17	0	0	0	-2	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	22	-1	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	祝福の鎧				-2	13			0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			10	0	8	0	6	12	17
スキル			4	19		14	11		
その他									
総計(右)			14	36					
総計(左)			14	19	4	54	43	9	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リムブースト	
ウェポンケース [ウィングガンシア]	
光の槍	
フリーズブレイド	
EXMPポーション*3	

現在重量:	16	所持金:	-62250	預金・借金:	
最大重量:	54				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★							
効果: タフネス(HP+5)とする。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリ: 槍	★							
効果:								
カバームーブ	3	4					シーン3	
効果: カバーリング20m化 シーンSL								
カバーリング	★	2	DR直前				mp1	
効果: 行動済でもカバー可 カバーしても行動済にならない								
ストロング	★							
効果: 白兵攻撃の与ダメ+3								
シールドスラム	★	-	パッシブ					
効果: 白兵攻撃の与ダメ+盾の重量								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ					
効果: 命中判定+SL+1								
オートガード	3	-	パッシブ					
効果: 物防+SL*2 魔防+SL								
ボルテクスアタック	★	-	攻撃				シナ1	
効果: 単体※に変更しダメ+CL*10								
アセティック	★	-	パッシブ					
効果: 物理・魔法防御+3								
ランナップ	★	3	セタップ					
効果: 戦闘移動か離脱を行う 封鎖中は離脱不可								
セイブアタック	★	6	メジャー					
効果: 白兵攻撃 命中したら他キャラを離脱させてよい								
フェイント	★	4	マイナー					
効果: リアクション-1D								
ゾアスポット	★	2	DR直後				r1	
効果: ダメロのうちSL*2個以下の任意のダイスを振り直せる								

出生は不明。冬の夜、グランフェルデンのドロップオート孤児院に拾われた。
 幼少の頃に読んだ騎士物語に憧れ、人と接する時は誠実・正直さを心がけている。
 グランフェルデンの騎士団に入隊しようとし、面接官に出生を理由に落とされた経験がある。それ以来は冒険者として人々を助ける事を選んだ。

初期スキル
 バッシュ2 カバーリング1
 カバームーブ2

ゲッシュ
 戦意の誓い

=====
 4+2d6 回避
 3d6+{器用}+{命中補正} 命中判定
 2d6+17+{ダメ補正}+{バッシュ}+{ブラインドサイド} フリーズブレイド
 2d6+14+{ダメ補正}+{バッシュ}+{ブラインドサイド}+2d6 光の槍

//筋力=11
 //器用=10
 //敏捷=8
 //知力=2

