キャラクター名

フラクタル・エゴ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		平気		オート			パーツを損傷してもターン終了までマニューバ使用可
頭		処刑槍		アクション	3	0〜2	射撃攻撃2、ヒットした部位に腫瘍槍を与える。
頭		のうみそ		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		狂気の造形		オート			ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える
胴		異形存在		オート		自身	大成功以外の攻撃を受けた際、命中箇所を任意に決めてよい
胴		よぶんなからだ		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復
胴		認識歪曲		ダメージ	1	自身	防御１。1ターンに何度でも使用可
胴		肉のつながり		オート		自身	切断を無効化してよい
胴		うきぶくろ		オート		自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1
胴		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目+1、ターン終了時に任意のパーツを１つ損傷
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ﾄﾗｳﾏｽｲｯﾁ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１