

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	???
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	秘密
出自 (効果)	秘密結社			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	22	10	26	22	6
ボーナス	3	2	7	3	8	7	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	2	7	6	9	10	3

HP	69
MP	137
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胸部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	7	0	10	16	8
スキル	ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	11					
総計(左)			3	0	5	13	4	18	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
	ハイMPポーション
	グレートMPポーション
小道具入れ	
バックパック	

現在重量： 11
 最大重量： 16
 所持金： 33645
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ・ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ダメ与えたら放心								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファミリアアタック	5	5	MJ	20m	単体	感知		
効果： SL+2D+CL貫通								
サモン・フェンリル	1	8	MJ					
効果： 2D ダメ通ったら威圧								
ファミリア	2		アイテム					
効果： 使い魔取得								
ファミリアサポート	1		パッシヴ					
効果： サモナーの命中+1D								
マジックサークル	3	4	MN					
効果： サモナースキルに+SLD								
ファミリアコンビネーション	1	9	MJ				MP1回	
効果： ファミリアアタック+MJ								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1D								
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ					
効果： ファミリアアタックの判定+1D								
リゼントメント	1							
効果：								
ガーディアン	1		DL直後	20m			シーン1回、使い魔	
効果： ダメ-CL*5								
アニマルパクト	1		MN				シナリオ1回	
効果： サモナースキルを場面選択射程視界に								
ダブルキャスト	2	15	MJ				シナリオSL回	
効果：								
ニゲイト	1		判定の直後				シーン1回	
効果：								

フェンリル
 命中4D+7 ダメ10D+8+5+10+9(ブーストマジック)
 ファミリア
 命中4D+11 ダメ10D+11
 MP消費 6+5+3+9+15+8+8
 痺気度1

HO4,5
 コネクション： 護人「ニューイ」
 関係： 友人
 とあることで君達は霧の森に行ったことがある。
 その時に助けてもらったのが護人「ニューイ」だ。
 それ以降、君達は文通をしている。
 護衛任務を受ける前に貰った手紙の性で君達は不安を抱いているだろう
 最近、霧の森の妖魔が活発化していることを

