キャラクター名: ソーマ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	敵対する者がいる		
経験点	330		蘇った死者を見たことがある		
			父親が旅に出ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	7		24	4
		敏捷度	4	17		34 + 2	6
体	7	筋力	8	4		19	3
		生命力	8	6		21	3
心	7	知力	8	15		30	5
		精神力	8	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11	エンハンサー	6
プリースト/炎武帝グレンダール	5	バード	1
フェアリーテイマー	2		
マギテック	2		
スカウト	9		
レンジャー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
レジスタンス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	17	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8+10	+2	+4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	19	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
真・炎結晶の拳守 魔法の武器　銀製　強化魔力撃使用した時、近接攻撃を炎属性とし、与えるダメージが+2。また、強化魔力撃のペナルティを受けない	1H拳	10	3	2d+ 18	10	17	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 19	7

HP	MP
71	48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			
妖精魔法	2	7			
魔動機術	2	7			

	装備品	説明
頭	ディスプレイサーガジェット+信念のリング	
耳	フローティングスフィア（大）	OP【ターゲットサイト】【エクスプローラーエイド】【マナサーチ】
顔	ひらめき眼鏡	
首	ポーションインジェクター	
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	
右手	グレンダールの火炎拳	合言葉を唱える事で火が灯る。1d6を振り、その出目の分だけMPを消費し、炎属性魔法ダメージを受ける。そして、攻撃を炎属性にし、1d6の出目分ダメージが追加される。1d6の振り直しは何度でも出来るが、そのたびにMP消費とダメージがある。
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	サイレントブーツ	隠密判定に+2
その他	疾風の腕輪	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	
左手	グレンダールの火炎拳	グレンダールの聖印にもなる。左右ワンセット
	血晶石の腹帯	受けたダメージの十分の一(切り上げ)をMPに

その他メモ

ヴァンパイアと、餌であったシャドウの間に生まれた子。自分の父親を知らずに15歳まで母親と2人で暮らしていたが、ある日父親が気まぐれで訪れた。彼は怯える母を片手で殺し、アンデッドへと変えると、霧のようになり去って行った。彼はアンデッドになった母親を泣きながら手に掛け、決意した。父を、そしてヴァンパイアを必ず根絶やしにすると。
ヴァンパイア絶対殺すマン。もともと１人で活動してきたため、隠密能力が高い。

現在は異教街の一角、シーン神殿の近くに居を構えている。
グレンダールを信仰している理由は、ヴァンパイアを滅ぼすのに使えそうな神聖魔法がある事、そして「工夫せよ。思考せよ。蛮勇は勝利を遠ざける」 という教義を気に入っているから。奴らを殺すことに、手段は択ばない。
ただし同じ信者のドワーフたちとは馬が合わず、あまり仲は良くない。

現在、残存寿命2週間。その期間に世界を救い、父親を殺し、その血を飲まねば死ぬ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ソーマ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
太陽石Ⅲx2	○□□○□□
太陽石Ⅰx3	○□□○□□
魔晶石（3点）x5	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
モックシャック活性薬x4	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
消魔の守護石（10点）x3	○□□○□□
消魔の守護石(5点)x10	○□□○□□
月光の魔符（2）x3	○□□○□□
陽光の魔符（2）x2	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
グレンダールの聖印	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
俊敏の指輪	○□□○□□
魔晶石(20)x3	○□□○□□
追跡の腕輪	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
魔漿石の歯	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ウィッチポーションx10	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
	○□□○□□
フローティングスフィア（大）	○□□○□□
ヒーリングポーションx30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 74232 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
リジェクター専用化(喪失中)	50
リュンクスベスト専用化	50
スカウトツール専用化	50
信念のリング専用化	50
多機能真・ブラックベルト	20
多機能真・ブラックベルト専用化	50
【不死者討滅武技バニシングデス】入門	50
秘伝【エナジー&ストライク】	20
秘伝【センス&バニッシュ】	30
【ニルデスト流実践殺法】入門(喪失中)	30
秘伝【卑劣な目つぶし】(喪失中)	20
	50
	20
	20
	50
	2000

名誉点 所持 487 /合計 2947