キャラクター名: アネモネ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		誰かを救ったことがある		
			伴侶がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	2	3	24	4
		敏捷度	9	1		18	3
体	10	筋力	11	3		24	4
		生命力	10			20	3
心	5	知力	12	1	3	21	3
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	2		
スカウト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー 全てクリティカル攻撃になる（刃のついた武器では通らない相手でも可）	2H	20	1	2d+ 12	10	13	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
x3	○□□○□□
x3	○□□○□□
x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 24900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
全力攻撃	225 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	一度だけダメージを減らす
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用度+2、割ると14点
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 魔法の発動体	
その他	

装備品	説明
左手 匠の指輪	器用度+1、割ると13点

練技/呪歌/騎芸/賦術	
く	

名誉アイテム	点数