

キャラクター名  
大轟地 凱

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	ヒーローA	カヴァー	勇者
	キュマイラ					
オプション			年齢	20	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	65	%
出自	研究者	経験	死と再生	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	18
肉体	5	1	0			6	行動値	-1
感覚	1		0			1	(非装備時)	-1
精神	1		0			1	戦闘移動	14
社会	1		0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バトルトレーラー(変形後)	白兵	6r+6		20		
ガイガークロ	白兵	9r+12		29		
格闘	白兵	12r+14		62+3D		120%時
ヘル&ヘブン	白兵	12r+14		62+8D		120%時

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バトルトレーラー	
ヒーローズクロス	
カテゴリ:トップヒーロー	
情報収集チーム	
メモリー(狼王)	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
秘密兵器	P	N		
機械化兵	P	N		
父さん(PU)	P 尊敬	N 不安		
バトルマシン	P 同情	N 憎悪		
石毛 久利	P 庇護	N 不安		
強羅 夕	P 尊敬	N 恐怖		
狼王	P 感服	N 不安		

最大財産P: 4    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サイバーレッグ	5		常時	至近	自身	自動		
効果:	移動距離+(LV×2)							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	4	
効果:	肉体を用いたダイスを+(LV+2)する							
究極獣化	2	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果:	ダメージ+(LV)D 装甲値+10							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	完全獣化中でもアイテム使用可							
アンバウンド	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動する 攻撃力+(LV×3)							
メカニカルアクション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	13	
効果:	マイナーで行えるエフェクト以外の行動を一つ行う							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	メジャー		
効果:	C値-LV							
アタックプログラム	3	2	メジャー	武器	-	メジャー		
効果:	達成値+(LV×2)							
神獣撃	2	6	メジャー	至近	単体	対決	80	
効果:	ダメージ+(LV+2) 使用後完全獣化を解除							
雷神の降臨	2	6	セット	至近	自身	自動	100	
効果:	ラウンド中の攻撃力に+(LV×5) 行動値を0にする							
フルパワーアタック	2	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果:	ラウンド中の攻撃力に+(LV×5) 行動値を0にする							
電磁反応装甲	1	10	オート	至近	自身	自動	120	
効果:	受けるダメージを-20する							
イージスの盾	3		オート					
効果:								

トップヒーロー勇者王その人  
 先の戦争の際彼は一度死に、父の手によってサイボーグへと生まれ変わった  
 左手には「賢者の石」が埋め込まれているが、全機能を生命維持に回してその能力を発揮出来ない  
 戦闘時は瀕死の彼を父の下に運んだ謎のライオン型ロボットとフュージョンして戦う  
 そして、強大な敵と対峙した際には、彼の父が開発したマシンとファイナルフュージョンする事で我等が勇者王ガオガイガーとなるのだ  
 現在は、政府の大型ヴィラン対策部門に所属している  
 最近引退した狼王には良くお世話になっていた、その為彼が引退してしまった事をとても残念に思っている

