キャラクター名: ヨーゼフ・クレープスバッハ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自 (効果)	秘密結社			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	15	15	10	6
ボーナス	3	3	3	5	5	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	7	6	5	2

HP	42
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			4	0	3	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	3	4	5	9	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
仮面	

現在重量： 8

最大重量： 9

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	チューニングを修得。ただし幸運基本値-3							
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
ウォーターマスター	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	水属性の魔法ダメージに+［SL×4］							
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	2Dの貫通魔法ダメージ。妖魔、魔獣、魔族には威圧							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動		
効果：	ダメージ軽減-［SLd］							
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ひとつの基本能力値を+4、ひとつの基本能力値を-1							
女王の誓い	★	-	ゲッシュ	-	自身	-		
効果：	マジックオペレーションを取得。プロテクションを制限。プロテクションを使うと呪縛をうける。							
マジックオペレーション	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	メインプロセスで使用する魔法攻撃の属性を選択したものに変更する。							
ビリーブ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ホーリーライトのダメージに+［SL×4］							
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	情報収集の感知判定に+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知に+1D							
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	残された痕跡を調べる感知判定に+1D							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ハイMPポーション2個取得							
効果：								

秘密結社SS小隊に所属する隊員。
SSが何を意味するかも、どのようなことをしているかも秘密。秘密結社だけに。
小隊の中では伍長と呼ばれていたが、ただのあだ名であり、階級制度があったかさえ怪しい。

ある日、とある拠点で防衛に着いていたところを魔族の軍団に襲われ壊滅する。
彼も脚を斬られ死にそうになったが、そのとき「私にもっと力があれば・・・」と願った。
願った瞬間、彼にはアリアンロッドの微笑みが見えた気がした・・・。

その後、彼はサイボーグになることによって奇跡的に生還した。
あの魔族を倒すまではこのまま死ぬわけには逝けない！
彼は上司に無理を言って魔族を倒す旅に出た。

ただ、彼に不足しているものもある・・・運が無い・・・。