

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
うるる

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	秘密結社			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	22	19	25	6	8
ボーナス	2	2	7	6	8	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	7	8	10	3	3

HP	68
MP	102
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	スターシャイン	至近	-2	7	0	0	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			
胸部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	真理の書								
能力値			2	0	7	0	3	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	11					
総計(左)			0	7	6	12	-1	16	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
MPP4	
HPP3	

現在重量: 7

最大重量: 8

所持金: 52302

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルセイバー	5		パッシヴ					
効果:								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー					
効果:								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果:								
リゼントメント	1		効果参照				1/Sn	
効果:	魔法攻撃のダメージに+10*CLD6							
マジックフォージ	3		DR直前				1/Sce	
効果:	魔法攻撃のダメージに+2*SLD6							
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果:	魔術判定に+1d6							
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果:	魔術の対象を範囲選択に							
アトリビュート	5		パッシヴ					
効果:	対抗属性Dm+SL*4							
ブレイクアトリビュート	5	10	判定の直前				SL/Sn	
効果:	強制的に対抗属性とする							
マジックオペレーション	1	5	マイナー					
効果:	メジャーアクションの魔術ダメージを変更							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ					
効果:	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	1		パッシヴ					
効果:	エネミー識別をシーン全体に行えるようになる							
ダブルキャスト	1	15	メジャー				1/Sn	
効果:	魔術を二回使用する							

若干ツンツン気味な、まっとうな女の子
風の魔術が得意で、魔術を精霊たちの宴、お祭りのように扱う
艶やかな金の長髪が自慢でヴァーナとしての低い身長がコンプレックス

戦闘面では行動値とダメージで速攻をかけるダメージディーラー
感知能力が高く、探索能力が高い

以下、転載~~~~~

Q:《マテリアルコンポーネント》で使用する宝石を購入することは可能ですか？
A:GMが許可すれば可能とします。価格はエネミーのドロップ品に書かれている金額を2倍にしてください。

使えない子だった《マテリアルコンポーネント》が事実上の強化。200G(光/闇は500G)で+2Dと考えれば金額的にも悪くないレベルではないでしょうか。一発ドカンを狙うウィザードは特に効果観面。

