キャラクター名

エミリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
海岸	
殺戮の天使	
シャワー	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フリーム	執着	3	①②③④⑤	
ネル	対抗	2	①②③④⑤	
ラウム	憧憬	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある場合、攻撃判定＋1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目＋1してもよい
メインクラス		断罪		ジャッジ			白兵攻撃判定でのみ使用可能　出目は6となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
サブクラス		刹那		オート			バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」を宣言不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身に対して使用不可
頭		アドレナリン		オート			1
頭		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断　出目＋1
腕		エナジーチューブ		オート			2　装備個所に攻撃を受けた場合、任意の1基本パーツを損傷
腕		手鏡		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			ぱーかー
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１