

キャラクター名 アレシュ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	5	経歴	大ゲンカをしたことがある。		
経験点	0		大切な約束をしている。 未だ叶わない夢がある。		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	1		24	4				
体	2	敏捷度	9	1	1	25	4	スカウト	5		
		筋力	5			7	1	エンハンサー	1		
心	9	生命力	17	2		21	3				
		知力	6			15	2				
		精神力	15			24	4				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		トレジャーハント	2120 p		p
		挑発攻撃	225 p		p
		回避行動	218 p		p
		頑強	218 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 43 /合計 43	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス	1H	1	1	2d+ 10	10	6	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
スカウトツール	○□□□□□
3点魔晶石x5	○□□□□□
アウェイクションx2	○□□□□□
ヒーリングポーション	○□□□□□

敏捷うでわ	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金	260 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	0	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 8	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめきメガネ 見識、探索+1
首	幸運のお守り 戦利品ロール+1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	指輪 敏捷+1

装備品	説明
左手	指輪 敏捷+1

その他メモ	自動失敗チェック
Ale□ □□r	□□□□⑤
アレシュ・シール	□□□□⑩
珍しいものが好き。旅が好き。	□□□□⑮
人なつっこい。敵には容赦ない。	□□□□⑳
親離れてからは、ずっと放浪してる。仲間はいたりいなくなったりいる。	□□□□㉑
作家志望の妹リタと「アレシュが有名な冒険者になったら、妹に伝説書いてもらう」って約束してる。	□□□□㉒
それで、頑張ってる名譽点集めてたのに、旅の途中でゲンカ吹っかけたら、運悪くえらいひどい目にあったみたいで、専用化した装備全部取り上げられた。	□□□□㉓
妹との約束守るために、名譽点集め直ししてる。	□□□□㉔
狐火亭にきたのは、冒険者のやどに所属してる方が、名譽点集めるのに効率いいって聞いたので。蕪菜亭では、グラランおことわりされた。	□□□□㉕