

キャラクター名
十四松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	42

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
5「血の宴」	
54「仮面」	
「トド松」	足りないものを見つけた、まずは一人心のパーツが埋まっていく、でも、まだ、足りない次男が、どこにも、見当たらない
「カラ松」	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョコ松兄さん	独占	4 ①②③④⑤	
おそ松兄さん	保護	3 ①②③④⑤	
一松兄さん	対抗	4 ①②③④⑤	
トド松	悔恨	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	ダメージ与えたとき狂気点+1、ダメージ+2
ポジション		欠乏した理性（加速する狂気）		オート		自身	発狂状態で攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃判定-1、コスト-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		歪極		オート			変異3パーツ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージ受けたとき、狂気点-1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		あばら		オート			
胴		軟弱な理性（リミッター）		ダメージ			破壊時宣言、2
胴		壊れた部品		オート			割れたサングラス
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1