キャラクター名
ジル・ヘルガ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	一族に追われている		
経験点	1270		特定の相手に恨みをかっている		
			人族の研究材料になっている/いた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	9		23	3
		敏捷度	6	7		22	3
体	8	筋力	1	1		10	1
		生命力	7	6	1	22	3
心	14	知力	10	27		51 + 2	8
		精神力	10	24		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ニールダ	9						
セージ	9						
エンハンサー	3						
ウォーリーダー	9						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p		p
魔法拡大/範囲	IB39p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍に加工/攻撃系統の鼓咆を2ランクから使用可能/鼓咆の範囲を200点分拡大	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 17

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	17			

	装備品	説明
頭	髪飾り	(女神のヴェール相当)回復クリティカル
耳	聖印	ニールダ
顔		
首	祈りのアミュレット	回復量+1
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性の被ダメ-1
右手	叡智の腕輪	
腰	栄冠の軍師徽章	鼓咆を3ランクから使用可能
足	天使の靴	ホバリング状態になる
その他		

	装備品	説明
左手	陽光の腕輪	生死判定、生命抵抗判定+2

その他メモ

・他のラミアに何故人族と仲良くしてはいけないのかと聞いてしまった結果、「一族の恥」として殺されかけて逃亡
・逃げた先で怪しい実験をしている研究施設に人体実験の材料として捕縛される
・捕まっていた時に"纏いの神ニールダ"の天啓と知恵を授かって命からがら逃げだした
・特定の相手に恨みをかっている→謎
・大惨事

・「ラミア＝女性」という一般的な認識を逆手に取り、人化した際は男性になって追手の目を逃れている
・男装女子なのかTS女子なのかよくわからん

【鼓咆の効果範囲】
名誉点150点＋戦旗槍(200点)→半径30m(350点分)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジル・ヘルガ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	バルカン語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○							
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ラビットイヤー		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎		
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔		
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬		
蘇る秘奥		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦旗槍<攻>	100				
女神のヴェール専用化	50				
栄冠の軍師徽章取得	50				

名誉点 所持 637 /合計 837

一般装備品	(消耗チェック)
【一般装備品】	○□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
保存食(1週間分)x5	○□□○□□
	○□□○□□
【薬品・ポーション】	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
人族の血液x2	○□□○□□
ロイヤルミルク	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
ホーリーウォーター	○□□○□□
対の青赤目	○□□○□□
拡声リップ	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□
薔薇のチョーカー	○□□○□□
	○□□○□□
【セッション内消耗品】	○□□○□□
情報料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□