キャラクター名

ミソラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
銃声	
スポーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
頭		うじむし		オート		自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
頭		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
頭		写真		オート			たからもの
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	0	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2