

キャラクター名 黒峰修

プレイヤー名 _____

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション	サラマンダー	年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	38 %
出自	_____	経験	永劫の別れ	邂逅	相棒

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	21
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	21
精神	4	1	2			7	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防刃防弾ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
神速の使い手	P	N			
???	P	N			
六面凧(故人)	P	N			
秋富零士	P	友情	N	食傷	
レオナルド	P	尊敬	N	憐憫	
ハザマおじいちゃん	P	信頼	N	脅威	
六面凧	P	遺志	N	不快感	
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: 僕の得物はく影持つ炎。								
先手必勝	4	-	常時					
効果: 誰よりも早く、誰よりも強く。								
???	2	3	メジャー					
効果: 《影》の力。								
災厄の炎	2	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: 舞い踊る炎。								
スピードスター	1	3	セット					
効果: 風のように戦場を駆ける。								
影走り	2	1	マイナー					
効果: 隙だらけだよ、そこ。								
生き字引	1	1	メジャー					
効果: 頭はいいほうなんだ。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

黒峰修は〈影持つ炎〉の異名を持つ優秀なUGNチルドレンである。彼はUGNに育てられた生粋のエリートであるが、通常の人間と同じように学生としても学年を重ねている。性格は静かで温和。気さくで親切、何かといういろいろな人に声をかけており、つながりを持っている。

チルドレンとしては情報収集、戦闘ともに長けている。特に前線での攻撃においては、敵陣に飛び込み、自身の《影持つ炎》で相手を攪乱する戦法が得意。自身のスピードや戦闘センスも相当のものであり、非常に優秀である。しかし《影持つ炎》には謎も多く、本人も語りたがらない、不思議な力となっている。

支部の一室を借りて暮らしており、エージェントたちを家族のように思っている。特に副支部長への信頼が厚く、彼にとっては親代わりのような存在である。

◆PCへの感情◆
 ○秋富零士
 秋富は彼にとって、長く苦楽を共にしてきた相棒とも呼ぶべき存在だ。優秀だが考えすぎるきらいのある修にとって、単純明快で明るい秋富は心の支えでもある。けれど、彼には秘密がある。それは決して避けようのない事実であり、後ろめたさであり、埋められない溝だ。

○レオナルド
 彼にとっては、先生は信頼できる先輩エージェントだ。だからこそ、同時にかわいそうだとも思っている。