キャラクター名: ヤート・ラヴーシュカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	２３
冒険者Lv	6	経歴	始まりの剣を求めている（いた）		
経験点	440		家族に魔法使いがいる（いた）		
			一所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	2		14	2
		敏捷度	9	4	2	24	4
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	6			14	2
心	5	知力	8	3	2	18	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6						
マギテック	2						
スカウト	4						

戦闘特技					
精密射撃	218p		p		p
両手利き	223p		p		p
二刀流	221p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	8	10	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1	1	2d+ 9	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1	1	2d+ 9	11	6											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	10	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 8	12	8	6										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	シルクハット	
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手	マギスフィア小	
腰	ガンベルト	弾収納
足	ガンベルト	活性弾
その他	知性の腕輪	

装備品		説明
左手	俊足の腕輪	敏捷＋１　破壊で＋１３

その他メモ

外見：黒のシルクハット、黒のタキシードでネクタイ。若干ラフに着こなしている。
性格：基本的には面倒見のいいあんちゃん。ただし妹のことになると目の色が変わる。

用心棒４付与術師３復元師３

幼い頃にナイトメアの妹と仲良く暮らしていたが、両親が妹を手放し、そのまま生き別れになってしまう。
やがて成長した妹に再会した時、彼女は両親の血に染まっていた。そして己も死を覚悟するが、見逃される。
こんな結果になってしまった運命に悲しみ、また幸せな家族に戻るために始まりの剣を求め旅にでた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヤート・ラヴーシュカ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 8	10	8	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 活性弾(19) ○□□○□□
- 弾丸（26） ○□□○□□
- 魔香草x2 ○□□○□□
- 石碑の写し ○□□○□□
- テント ○□□○□□
- 矢12発 ○□□○□□
- 水袋 ○□□○□□
- 防寒着 ○□□○□□
- 毛布 ○□□○□□
- 魔晶石１点x10 ○□□○□□
- ストーンx10 ○□□○□□

所持金 8054 G

預金・借金 757 G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 70 /合計 70