キャラクター名: 本田桜

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	同性の家族がいない		
経験点	1180		己に何らかの誓いを立てている		
			大失恋愛をしていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリングアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	5	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アニーのもろもろ	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
	○□□○□□
ソフトレザー売りました	○□□○□□
前金	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

ヒールポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	菊の髪飾り	思い出はプライスレス
耳		
顔		
首	赤いリボン	フランさんからもろたで
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

エルフの父と人間の母とのあいだに生まれた。
生まれ落ちたときに母体を傷つけ、結果、母を死なせてしまった。
そのため、父には疎まれ育てられた。しかし兄だけは優しくしてくれたので、兄の愛だけを頼りに15まで育った。
病弱な兄を守るため幼い頃から棒きれなどを振り回し、子ども達を制圧していた。超絶ブラコン。
14の時に最愛の兄が失踪。兄を探すために冒険者となるべく島へやってきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟