

キャラクター名
笹原 紙綾

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	レネガイドビーイングD	カヴァー	情報屋
オプション		年齢	16 (23)	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	使命	経験	喪失	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	1	0	2		4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		5	射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1	4	調達		5
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r+4	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:手配師	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:複製体:精神安定剤P		N		
S:妹(緋紗)	P 遺志	N 悔悟		
妹殺し(ジャック)	P 執着	N 殺意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
MAXボルテージ	2	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果: A+10 D-1 シナリオLv回								
フルインストール	3	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100	
効果: そのラウンド D+【Lv×3】 シナリオ1回								
アタックプログラム	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 達成値+【Lv×2】								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80	
効果: ガード不可 装甲無視 シナリオLv回								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 情報:を意志で判定 D+Lv								
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲選択	自動	-	
効果: 自分以外戦闘移動 シナリオLv回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値+【Lv×3】 ラウンド1回								
ブリッククレーク	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果: 加速する刻と同じ シナリオ1回								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能時に発動 即メジャ シナリオ1回								
天性のひらめき	3	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lv (7)								
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lv (7)								
加速装置	2	1	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+【Lv×2】								
オリジン:レジェンド	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神の達成値+【Lv×2】								

コンボ
100↓「←は100の時
5-13-15-17-18 白兵 対決 単体 至近 C8「7」 A5「5」 D6「10」 達+21「25」 HP-3 侵食10
切り札 (160↑は欲しい)
3-4-5-6-10-13-15-17-18
合計- 白兵 対決 単体 至近 C7 A15 D27 達成値+45 HP-3 ガード不可 装甲無視 をイニシアチブとメジャーで2回 (ラストアクションなら3回) 侵食27
ブリッククレークで4D10 ラストアクションで5

