

キャラクター名 家達 香織 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	探偵
	ノイマン					
オプション	年齢		27歳	性別	女性	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %	
出自	兄弟	経験	大勝利	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1	0	1	行動値	8
感覚	0	0	0	1	0	1	(非装備時)	8
精神	6	0	0	0	0	6	戦闘移動	13
社会	2	1	0	0	0	3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	2		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r	0	-5		
拳銃	射撃	1r+3	0	3		
「天才の鼓砲」		0	0	0		1+(2)+3、12(16)%↑
		0				ダイス+5、攻撃力+28、(戦闘移動)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル(00)	コネ:ハッカー(01)
携帯電話(00)	コネ:コーポレーション(00)
アクセサリ(00)	コネ:マスメディア(00)
フォーマル(00)	コネ:手配師(00)
思い出の一品(00)	コネ:要人への貸し(01)
コネ:UGN幹部(00)	情報収集チーム
コネ:噂好きの友人(00)	メモリー「家達舞黒不図」
コネ:警察官(00)	医療トランク
コネ:研究者(00)	ブラックカード
コネ:情報屋(00)	
コネ:傭兵(01)	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリタス消費
Dロイス:申し子P	N		
兄弟:家達 写楽P	憧憬	N 嫉妬	
保護者:宇佐美 集P	慈愛	N 恐怖	
	P	N	
PC4:神矢 零児P	信頼	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	12	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
支援射撃	7	2	○	武器	単体	自動	ラウ1	
効果:	対象の判定+[Lv]D							
妨害排除	1	3	○	視界	単体	自動	シナLv	
効果:	対象の受けているDP無効							
守りの弾	1	5	○	至近	自身	効果参照	-	
効果:	攻撃の達成値に勝てば無効化							
勝利の女神	7	4	○	視界	単体	自動	ラウ1100	
効果:	判定の達成値+[Lv*3]							
真実の軍略	5	5	○	視界	単体	自動	シナ3120	
効果:	対象の判定±[Lv*3]D							
戦術	7	6	SE	視界	シーン	自動	-	
効果:	対象の判定+[Lv]D							
ファンアウト	1	4	SE	視界	範囲	自動	シナLv	
効果:	対象は戦闘移動を行う							
常勝の天才	7	6	SE	視界	シーン	自動	シー1	
効果:	対象の攻撃力+[Lv*4]							
コンバットシステム	5	3	MJ	-	-	対決	-	
効果:	命中判定+[Lv+1]D							
エクスマキナ	3	4	MJ	-	-	対決	シナLv	
効果:	命中判定の達成値+10							
インスピレーション	3	4	MJ	至近	自身	自動	シナLv	
効果:	GMIに質問							
天性のひらめき	3	4	MJ	-	-	-	-	
効果:	C値-[Lv](戦闘時使用不可)							
プロファイリング	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果:	対象の人物像を描き出す							

<成長予定:能力値>
 ・社会を中心に上げる

<成長予定:エフェクト>
 ・ミドル用
 ・生き字引
 ・インスピレーション
 ・知識の泉
 ・戦闘:補助
 ・アドヴァイス
 ・支援射撃
 ・戦局判断
 ・リカバリー
 ・ひらめきの盾
 ・勝利の女神
 ・鬼謀の策士
 ・戦闘:自分
 ・八重垣

<成長予定:技能>
 ・