

キャラクター名
おそ松

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
銃声	
神様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし		バトルパート開始時と終了時、任意の兄弟一体(自分を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってよい
メインクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃による切断判定の出目-2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ追加。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を打ち消す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。一回の判定の重複は不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		あばら		オート			はらわたリネーム
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		テンタクル		ダメージ	1	0~1	移動妨害1
胴		本		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1