キャラクター名: アニャ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	0		のめり込む趣味がある		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	5			12	2
体	9	筋力	10	1		20	3
		生命力	11	1		21	3
心	10	知力	5	3		18 + 1	3
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
プリースト/月神シーン	5		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			
神聖魔法	5	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭		
耳	聖印	神聖魔法の発動体
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	破壊すると一時的に+13の能力として扱う
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さい頃、シーン神殿に預けられ育ったヴァルキリーの少女。
使わないため昔のファミリーネームは忘れてしまった。
三度のご飯より寝る事が好きであり、目を離すといつの間にか寝てたりする。

神殿で育ててもらった恩もあるため、神官として一応頑張っている。
ただ、気持ちとは裏腹に欲求に従って寝ることがほとんどである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アニャ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

▼所持品
5点ﾏﾅﾁｬｰｼﾞｸﾘｽﾀﾙx2
冒険者セット
頑丈なランタン
油x4
食器セット
毛布
シャンデル製：着替えセット
保存食(一週間分)x2

▼消費アイテム
5点魔晶石x5
魔香草x20
ぬいぐるみ小x10
知力の指輪x5

所持金 1278 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0