キャラクター名

チョロ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	42

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手術台	
秘密	
トド松	足りないものを見つけた、まずは一人 心のパーツが埋まっていく、でも、まだ、足りない 次男が、どこにも、見当たらない
カラ松	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	憧憬	4	①②③④⑤	
一松	恋心	3	①②③④⑤	
十四松	信頼	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
トド松(NPC)	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	任意の基本パーツ1	自身	行動・攻撃・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵な攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ全体攻撃の効果を得る。自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定が大失敗でも損傷しない
頭		リミッター		オート	なし	自身	BP中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ぬいぐるみ		オート			
胴				アクション			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1