

キャラクター名 ユイ	プレイヤー名
---------------	--------

シンドローム	エンジェルハイロウ パロール	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	0	性別	女
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	使命	経験	記憶喪失	邂逅	忘却 (任意)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	19
感覚	4	1	1	2		8	(非装備時)	19
精神	3	0	0			3	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	2	
運転:			芸術: 音楽	2		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の弦	射撃	8r+4	0	3		光の銃。形状は弓で、優衣のものとまったく同じ。
光の螺旋	白兵	1r+1	3	5		光の剣。
スターダスト・ペネトレーター	射撃	11r+4	0	3+2D10		クリティカル値8。コンソリド:エンジェルハイロウ+天からの眼
スターダスト・ペネトレーター (100↑)	射撃	12r+4	0	4+2D10		クリティカル値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
学園の制服		ロイス				
携帯電話						
カジュアル		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
暗視ゴーグル (常備化)		Dロイス-対抗種-P		N		
		カツラギチナツ	P 執着	N 不安		
		音無悠人	P 好奇心	N 恐怖		
		Temperance	P 好奇心	N 隔意		
		月原朝芽	P 執着	N 隔意		
		柏崎春樹 (タイタス)	P	N		
			P	N		
		最大財産P:	6	残り財産P:	1	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【-】そのシーンの間、このキャラクターがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+LVする。							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	【-】このキャラクターが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは侵食率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、このキャラクターの侵食率基本値を+5する。							
コンソリド:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	【シンドローム】組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする (下限値7)。							
光の銃	1	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果:	【-】そのシーンの間、このキャラクターは射撃武器を作成し、装備する。データは下記参照。							
光の剣	1	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果:	【-】そのシーンの間、このキャラクターは白兵武器を作成し、装備する。データは下記参照							
天からの眼	3	2	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果:	【射撃】このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。							
魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	【射撃】このキャラクター所持している、兼手以外の「種別:白兵」の武器から1つを選択する。選択した武器を使用した射撃攻撃を行なう。この攻撃では、武器の命中と攻撃力を合計する。ただし、使用した武器は攻撃の威力にかかわらず、メインプロセスの終了時に破壊される。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果:	【シンドローム】このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトでは、このキャラクターと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	【シンドローム】このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×5]する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。							
真昼の星	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	望遠鏡のような視覚を得るエフェクト。							
スポットライト	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果:	光を屈折させて、任意の場所に光源を設置するエフェクト。							
天使の絵の具	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	光を屈折させることで、望み映像を大気中に投影するエフェクト。							
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果:	重力を操作し、常に空中を浮遊して行動していることを表すエフェクト。							

<レネゲイドビーイング>  
 ジャーム化した桂木優衣が作り出した従者が起源のレネゲイドビーイング。  
 優衣と瓜二つの容姿であること、ごく一部の記憶を引き継いでいることから、彼女とはかなり近い存在だと思われる。  
 また、光の弦(光の銃)も右手の傷口から出現する。

<性格>  
 明るく無邪気な性格は元の人物そのものであるが、人生経験は圧倒的に不足しているため、不用意な一言が波紋を広げることが時折ある。  
 本人もそのことを自覚しているため、苦手ではあるが勉強意欲は高い。  
 興味があるものに対しては一直線であり、まず行動から始まり、触ることもいとわぬ。  
 また、一切記憶を持ち合わせていないことや、誕生の経緯が特殊だったこともあり、自分自身が何ものなのか、どうして生まれてきたのか時折悩んでいる。

<目的>  
 記憶に残っている「桂木千夏」を探せという言葉に従っている。  
 彼女を探し出せば、自らが生まれた理由がわかるかもしれない、と考えている節もあるため、目的に対しては真剣そのもの。  
 ただし具体的にどうやって探すかは本人にも思いつかないようだ。

<オーヴァードとしての能力>  
 シンドロームはエンジェルハイロウ/パロール。  
 光と重力を操るが、優衣の影響かややエンジェルハイロウとしての能力に比重が傾いている。  
 目がパロールの「魔眼」となっているため、集中さえすれば人間を越えた視力を発揮することができる。

<対抗種>

