

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	13	9	9	9	13	9
ボーナス	4	4	3	3	3	4	3
クラス修正	1	2	0	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	6	3	4	3	6	3

HP	57
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	3	0	6	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	0	2	20	6	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
ナイフ	
冒険者セット	
結界紋	

現在重量: 9
 最大重量: 14
 所持金: 960
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを[3D+CL×3]回復								
アフェクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更する。								
	1							
効果:								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中判定	SL/シーン	
効果: 白兵攻撃に対するリアクションを装備武器の命中判定で行う。勝利した場合、対象に[CL×5]のHPロス。対象の攻撃は自動的に命中する。								
ディフレクション	1	6	リアクション	-	自身	命中判定	SL/シナリオ	
効果: 白兵攻撃武器装備時、射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。勝利した場合、攻撃は失敗となる。								
スピリッツ・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。								
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器の命中判定に+1D								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。対象のレベルが[CL+SL]以下のモブエネミーであれば、戦闘不能、もしくは死亡させる。								
リフレクション	1	4	ディフレクション	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: ディフレクションと同時に使用する。ディフレクションノ対決判定に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクターに命中する。								
	1							
効果:								
コールアウト	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果: 対象の精神と対決を行う。この対決の達成値に+SL×2する。この対決に勝利した場合対象に逆上を与える。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 攻撃のダメージを受けた直後に使用。そのHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: リアクションの【精神】判定に+1D								

祖父から受け継いだ剣術を世に広めるため旅している。アコライトの術を取り入れたカウンター戦法が特徴。

