キャラクター名
杏理（あんり）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラム＝ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	女（見た目）
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	2		3
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0	2		5
社会	2	0	0			2

HP	70
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避	5		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
復讐の領域	1	4ｄ10	オート	視界	単体	自動	120	
効果：	与えられたダメージをそのまま返す。１シーン１回							
縛鎖の空間	3	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	<RC>BS重圧+放心、１シナリオLv回							
雨粒の矢	3	3	メジャー	視界	シーン（選択）	対決		
効果：	<RC>攻撃力+Lv*2、コンセ×							
紅の刃	5	1	メジャー	視界		対決		
効果：	<RC>攻撃力+Lv+1							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	衝動判定ダイス+Lv個							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【精神】達成値+Lv*2							
不死生命	1							
効果：	死亡・BS解除、HP全快							
失われた隣人	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【データ】
◆杏里100↑　ダイス+3個、エフェクトLv+1　行動値：11　HP:50

・セットアップ：なし

・マイナー：《オリジン：レジェンド》
【精神】達成値+4

・メジャー：《縛鎖の空間》+《雨粒の矢》+《紅の刃》
視界　単体　BS：重圧+放心（シナリオ4回）攻撃力+15

8dx@10+9　RC射撃　攻撃力+15　重圧+放心

・回避
6ｄｘ@10+5

《復讐の領域》シーン1回。ダメージを返す

血でできた刃を雨のごとく降り注がせる。