キャラクター名

ルカン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	08　反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
クリスマス	
88　兄	
78　埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カサンドラ	信頼	3	①②③④⑤	
セツナ	保護	2	①②③④⑤	
リリィ	信頼	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	(効)	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		大鎌　（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1。
脚		ぬいぐるみ		オート			たからもの：サメのぬいぐるみ。