キャラクター名
ライヘンベルガー

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	2
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	76
クラブ	部	**クラス**	1 年	9 組	
経緯	奪回：奪われた己の名を取り戻す。				
好き	パイプ、静けさ				
嫌い	ゲーム、お笑い				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	6		6	2d+ 2
政治力	14		14	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 16
アウル	上限： 5

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			射程1／威力1／魔撃2
2				
3	シルバーリング			装甲1／魔法制限
4				
5	タブレットPC			学力+2
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
あき子・V・V		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
生存訓練			魔力開発			ライトヒール			祝福			アウルの衣		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1			1			2			1	2	学力	1		政治力
使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤	
回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩	
○	常駐		○	常駐		○	補助		○	支援		○	補助	
授業レベル×5生命点の上限が上昇。			アウルの限界値が授業レベル×1上昇する。			同一シーンの対象に好きな時に使用できる。アウル１点消費ごとに相手の生命力を1ｄ６+そのキャラクターに対する好意点回復。（アウルは最大授業レベルまで消費できる）			戦闘中、射程内のキャラクター1人を対象。目標の命中判定の達成値が授業レベル×1点上昇する。また目標の生命力を1ｄ6点と変調一つを回復する。			自分の手番に使用。任意の対象に授業レベル×１点の装甲を与える。		

放課後

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
個人授業			後援者											
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1		学力	1		政治力	1			1			1		
使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤	
回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩	
○	計画		○	補助		○			○			○		
チェックの付いていない授業レベルの達成値を出せばチェックをすることができる。			自分が自由行動を行った後に使用。もう一度自由行動をすることができる。											

専攻

レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤		使用	○○○○⑤	
回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩		回数	○○○○⑩	
○			○			○			○			○		

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5