

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	前科者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	15	15	14	9	9
ボーナス	2	2	5	5	4	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	5	7	5	5	4

HP	42
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	5	0	5	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	5	5	5	10	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5
 最大重量: 10
 所持金: 10100
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイMP	
ハイMP	
ハイMP	
ハイMP	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定 +1D								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単	感知		
効果: [(SL+2)D+CL 貫通]								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: ぬこ 知能+2								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 2D+威圧								
ファミリアマスタリー	1		パッシブ					
効果: ファミリアアタックの判定ダイスに+1D								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	自動		
効果: 通常のメジャーの他にファミリアアタック使用可能。メインプロセス1回。								
リゼントメント	1		効果					
効果: 対象: 単体※ +「CL×10」 シナリオ1回								
マジックフォージ	1		DL直前		自身	自動		
効果: 魔法攻撃に+[(SL×2)D] シーン1回								
マジックサークル	1	4	マイナー		自身	自動		
効果: サモナーのスキルに+[(SL)D]								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: サモナースキルに対するリアクションに-1D								
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果: [動物、魔獣]のエネミーと意思疎通が出来る								
アニマルコントロール	1	6	メジャー	至近	単体	精神		
効果: [動物、霊獣、魔獣]のときに効果。精神対決で勝利すると対象を行動済。シーン1回								
ビジランテ	1		パッシブ					
効果: 隠密状態発見の感知判定に+1D								

Exp58
 病弱な母親を持つフロウ。高額な薬代を払う為に細々とスラム街で暮らしていた。しかし、母親がはやり病を患ってしまった事により、父親が仕事を貰えなくなってしまい、生活は悪化していった。生活を支える為に盗賊稼業に手を染めた父親もいつしか捕まり、処刑。母親の病状も悪化し、亡くなってしまった。身寄りのない彼を引き取る者もおらず、生活の出来なくなった彼は街を出たものの、森の中で彷徨い、力尽きてしまった。そこで動物の王フェンリルと出会い、魔術の基礎を学びながら成長していった。スラムと泉の周りしか知らなかった彼も次第に外の世界に興味を持ち、旅を始める事にした。勿論、フェンリルと一緒に。

