

キャラクター名
マラット = セニン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	56
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	-17500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		19	3
	4	敏捷度	4	2		14	2
		筋力	6			10	1
心	9	生命力	8			12	2
		知力	8			17	2
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技		値	属性	属性
精密射撃	218	p		p
狙撃	219	p		p
連続賦術	A13	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメイル	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
ミラージュデイズ	
アーマーラスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	8											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
Bカード黒x8	○□□○□□
Bカード緑x6	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-90 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア小	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 ガンベルト	12発

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕