キャラクター名

セイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局[01]
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
黒い館[20]	
ひきこもり[48]	
銃声[50]	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソワフ	憧憬	1	①②③④⑤	
御津門　京	保護	2	①②③④⑤	
メアリー	依存	1	①②③④⑤	
アカネ	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した場合狂気店の影響を受けない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		アクション	0	0〜1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ一つを修復
サブクラス		肉の宴		アクション	0	自身	破損した基本パーツ一つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エクスカリバール（バール）		アクション	3	0	白兵+2　攻撃判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		逆鱗（うろこ）		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復可
胴		嫁のフィギュア（人形）		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2