

キャラクター名  
ヒナタ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	♀	年齢	148
冒険者Lv	10	経歴	○幼少期身体能力が著しく劣っていた		
経験点	0		命を救われたことがある 師と呼べる人物がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	10		28 + 1	4
	敏捷度	5	7		25	4
体	筋力	11	2		25	4
	生命力	8	4		24	4
心	知力	14	3		24	4
	精神力	8	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
フィジカルマスター	5		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		鎧貫き	1B39 p
		トレジャーハント	2120p
		両手利き	1B32 p
		防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
		頑強	1B29 p
		命中強化	1B32 p
		超頑強	1B29 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト	18	2	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	16	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5	0	2d+ 16	9	14	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	
魔脚甲	1H#	1	-1	2d+ 14	10	14	11										
ドレイクの魔剣 …魔剣? かなり気に入ってる様子				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 16	7	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 15	2d+ 15	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り(D.G)
顔	
首	血水晶のチョーカー
背中	ドミネーターズマント
右手	信念のリング
腰	血晶石の腹帯
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪
	多機能真・ブラックベルト
	数多の耳飾りに付随

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

